

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				2	
		1		0	2
	2				
2			1		
0	2		1	1	

BULMACA 2 - 6x6

	3		1		
	0	1	1		3
	0	0		3	
	0				
0					

BULMACA 3 - 6x6

		0	0	1	
				1	1
0					
			1	2	
1					
			0	2	

BULMACA 4 - 6x6

		1	0		
1		1			
	2			2	
		0	1	1	0
			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★	2	★
	★	1		0	2
					★
★	2				
2	★		1	★	
0	2	★	1	1	

6x6 Çözüm 2

	★				
★	3	★	1		★
	0	1	1	★	3
	0	0		3	★
	0			★	
0			★		

6x6 Çözüm 3

★		0	0	1	★
	★			1	1
0				★	
		★	1	2	
1				★	
★			0	2	★

6x6 Çözüm 4

	★	1	0		
1		1		★	
★	2	★		2	★
			★		
		0	1	1	0
	★		1	★	