

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1					1
	2				
	1	2			
1			1		
1			1		
			0	1	

BULMACA 2 - 6x6

2		2			
	4				0
2					0
0					
	0	0			
			0	1	

BULMACA 3 - 6x6

		2			
	3				
		3			
	2	0			0
	1	0		1	0
		1			

BULMACA 4 - 6x6

	2			0	1
2	0			1	
				0	1
1					
		3		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1				★	1
★	2	★			
	1	2	★		
1	★		1		
1		★	1		
★			0	1	★

6x6 Çözüm 2

2	★	2		★	
★	4	★			0
2	★				0
0			★		
	0	0			
★			0	1	★

6x6 Çözüm 3

	★	2		★	
	3	★			
	★	3	★		
★	2	0			0
	1	0		1	0
	★	1		★	

6x6 Çözüm 4

	★				
★	2			0	1
2	0			1	★
★				0	1
1		★			
	★	3	★	2	★