

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0	0			
			1		2
2		2	0	1	
	2				
		1	0		

BULMACA 2 - 6x6

	2			1	
		1	1		
			0	2	
0					2
0	0			3	

BULMACA 3 - 6x6

	0	1	0	1	
					1
		2			
				2	0
		2			2
	2				

BULMACA 4 - 6x6

			0	0	0
			1		
0			1		
		2			
	4		1	0	
2					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0	0			★
★			1	★	2
2	★	2	0	1	
	2	★			
★					
	★	1	0		★

6x6 Çözüm 2

					★
★	2	★		1	
		1	1	★	
	★		0	2	
0				★	2
0	0		★	3	★

6x6 Çözüm 3

	0	1	0	1	★
		★			1
		2		★	
		★		2	0
	★	2		★	2
★	2				★

6x6 Çözüm 4

★			0	0	0
		★	1		
0			1	★	
	★	2			★
★	4	★	1	0	
2	★				