

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0		0			
		1			
			2		1
				2	
1		1	1		
0				2	

BULMACA 2 - 6x6

	2		0		
			0		
0			2		3
0			1		
		1			1
					0

BULMACA 3 - 6x6

		1			1
1		1	1		
					2
		2		1	2
0		0			

BULMACA 4 - 6x6

	0				
	1		0	2	
				1	1
0			1		
1		2		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		0			★
		1	★		
	★		2	★	1
★				2	
1		1	1	★	
0		★		2	★

6x6 Çözüm 2

★	2		0		
	★		0		★
0		★	2	★	3
0			1		★
		1	★		1
★					0

6x6 Çözüm 3

★		1	★		1
1		1	1		★
		★			2
					★
	★	2	★	1	2
0		0			★

6x6 Çözüm 4

	0			★	
★	1		0	2	★
		★		1	1
0			1	★	
					★
1	★	2	★	1	