

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1			2		2
	1	1	1		
1		2			
1			1		0

BULMACA 2 - 6x6

0					
	1	1		3	
		2			
	2		1		0
		1	2		1

BULMACA 3 - 6x6

				0	
			1		
	1			1	
	0		2	0	
	2			2	
2		1			

BULMACA 4 - 6x6

					1
1			1		
				0	2
0	1			2	
					2
	1	1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1		★	2	★	2
★	1	1	1		★
			★		
1	★	2			
1		★	1		0
★					

6x6 Çözüm 2

0				★	
	1	1	★	3	★
	★	2			
	2	★	1		0
★		1	2	★	1
			★		

6x6 Çözüm 3

		★		0	
	★		1		★
	1		★	1	
	0		2	0	
★	2		★	2	
2	★	1		★	

6x6 Çözüm 4

★					1
1		★	1		★
	★			0	2
0	1			2	★
				★	2
★	1	1	★		