

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0			0		
			1	1	
		3			
	2				
	0			2	0
	1		2		

BULMACA 2 - 6x6

1			2		
		1		2	
2					
	1				0
		0		0	
1	0				

BULMACA 3 - 6x6

1		1			
0	1		0		
0		2			
2			2	0	
	2				

BULMACA 4 - 6x6

0	1			2	
					2
1					
	2			1	
3		1		0	
				0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			0		★
		★	1	1	
	★	3		★	
	2	★			
	0		★	2	0
★	1		2	★	

6x6 Çözüm 2

1		★	2	★	
★		1		2	★
2	★				
	1		★		0
★		0		0	
1	0				★

6x6 Çözüm 3

1	★	1		★	
0	1		0		★
		★			
0		2	★		
2	★		2	0	
★	2		★		

6x6 Çözüm 4

0	1	★		2	★
				★	2
1			★		
★	2			1	★
3	★	1		0	
★				0	