

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1		2			
0	2			0	
	0				1
	1	0		2	
	0				

BULMACA 2 - 6x6

	1				0
1	1				
		1	1		
	1			2	
	0				
		0			0

BULMACA 3 - 6x6

	0			0	
	1				
		2			
		2		2	
	3		3		
1	0				0

BULMACA 4 - 6x6

				2	0
2			2		
			1		
				2	
		0			2
		0	0	2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★	2			★
0	2	★		0	
	0		★		1
★	1	0		2	★
	0			★	
		★			

6x6 Çözüm 2

★	1		★		0
1	1			★	
	★	1	1		★
	1		★	2	
	0			★	
★		0			0

6x6 Çözüm 3

	0			0	
	1	★			
		2	★		
	★	2		2	★
★	3	★	3	★	
1	0		★		0

6x6 Çözüm 4

			★	2	0
2	★		2	★	
★			1		★
			★	2	
		0		★	2
		0	0	2	★