

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				0	
			1		
					1
0	2				1
			1	2	
0	1				2

BULMACA 2 - 6x6

				0	1
	0		0	2	
1	1				0
		2			
			1	1	

BULMACA 3 - 6x6

2			0	1	
	2		1		
	0			2	
0	1				
		1			1

BULMACA 4 - 6x6

1	0				
	1	1	2		1
2					0
	3	1			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★				0	
		★	1		★
	★				1
0	2		★		1
	★		1	2	★
0	1			★	2

6x6 Çözüm 2

★				0	1
	0		0	2	★
				★	
1	1	★			0
★		2	★		
	★		1	1	★

6x6 Çözüm 3

2	★		0	1	
★	2		1	★	
	0			2	★
0	1	★			
			★		
	★	1		★	1

6x6 Çözüm 4

1	0		★		
★	1	1	2	★	1
		★			
2	★				0
★	3	1	★		0
	★				