

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2			0	
	1				
1			1		3
			1	0	
1		1			0

BULMACA 2 - 6x6

			1	0	
				0	
		0	0	1	
2	0				
		2		3	
	1				

BULMACA 3 - 6x6

0					
	1				2
			1		
				0	2
1			0		
0			2		2

BULMACA 4 - 6x6

			1		1
					0
	1				
0	2		3	1	
1		3		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2	★		0	
	1				★
1	★		1	★	3
					★
★			1	0	
1		1	★		0

6x6 Çözüm 2

		★	1	0	
	★			0	
★		0	0	1	
2	0			★	
★		2	★	3	★
	1	★			

6x6 Çözüm 3

0					★
	1		★		2
	★		1		★
★				0	2
1			0		★
0		★	2	★	2

6x6 Çözüm 4

			1	★	1
★					
	★				0
	1		★		
0	2	★	3	1	★
1	★	3	★	1	