

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0				3	
	0				2
	2			1	
				1	
1					
0		0	1		

BULMACA 2 - 6x6

	0			1	1
	0				
		1	0		
2	1				
		1			
2		2			

BULMACA 3 - 6x6

	1			1	
		2			1
1		0			
2		1			1
		0	1		

BULMACA 4 - 6x6

0					2
0				2	
1	0	2		1	
			1		
2		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			★	3	★
	0			★	2
★	2	★		1	
				1	★
1	★				
0		0	1	★	

6x6 Çözüm 2

	0		★	1	1
	0				★
★		1	0		
2	1	★			
★		1		★	
2	★	2	★		

6x6 Çözüm 3

	1	★		1	★
★		2	★		1
1		0			
					★
2	★	1			1
★		0	1	★	

6x6 Çözüm 4

0				★	2
0		★		2	★
1	0	2	★	1	
★			1		
2	★	1		★	
			★		