

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				1	
	1	0		0	2
		1			
	1			0	
					1
			1	1	

BULMACA 2 - 6x6

1				2	
2					0
			1		0
2					0
	1		2		1

BULMACA 3 - 6x6

	1			1	
			3	0	1
		3		2	
		1		0	1
0					

BULMACA 4 - 6x6

		1			1
				1	1
	1	1			1
	1		2		
	0			2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★			1	★
	1	0		0	2
★		1			★
	1	★		0	
			★		1
	★		1	1	★

6x6 Çözüm 2

1			★	2	★
★					
2		★			0
★			1		0
2			★		0
★	1		2	★	1

6x6 Çözüm 3

					★
★	1		★	1	
		★	3	0	1
	★	3	★	2	★
		1		0	1
0		★			

6x6 Çözüm 4

★		1	★		1
					★
	★			1	1
	1	1		★	1
	1	★	2		
	0		★	2	★