

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	1		1		
					1
	2	2		2	
	1			1	
0	0				

BULMACA 2 - 6x6

	1			0	0
					1
3		1			
		1			
	2				0
1					0

BULMACA 3 - 6x6

1	1		1		0
	1				1
				0	
		2	0		
	2		2		

BULMACA 4 - 6x6

0					
				1	0
0		3		1	
2		2			
	2	0			2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★			
0	1		1	★	
	★				1
★	2	2	★	2	★
	1	★		1	
0	0			★	

6x6 Çözüm 2

	1	★		0	0
★					1
3	★	1			★
★		1		★	
	2	★			0
1	★				0

6x6 Çözüm 3

1	1	★	1		0
★	1			★	1
			★		
				0	
	★	2	0		★
	2	★	2	★	

6x6 Çözüm 4

0				★	
		★		1	0
0		3	★	1	
		★			
2	★	2			★
★	2	0		★	2