

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				0	
0		2			
1			1		
					2
	2				0
1				1	0

BULMACA 2 - 6x6

		1		0	
	2			1	
		0		0	
2			0		
		0			
	0			2	

BULMACA 3 - 6x6

				1	
	3	0			
2					0
		0			
		0			
1	0	1		2	

BULMACA 4 - 6x6

			0		2
	2		2		
	1	3			
1	1		2		0
					1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★		0	
0		2	★		
1	★		1		★
				★	2
★	2	★			0
1			★	1	0

6x6 Çözüm 2

	★	1		0	
★	2		★	1	
		0		0	
2	★		0		★
★		0		★	
	0		★	2	

6x6 Çözüm 3

	★			1	★
★	3	0			
2	★				0
		0		★	
★		0			
1	0	1	★	2	★

6x6 Çözüm 4

					★
	★		0		2
	2	★	2		★
★	1	3	★		
1	1	★	2		0
				★	1