

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1			1		
		1			
2		1			3
0		1			
			1		1
					0

BULMACA 2 - 6x6

				2	
1	1		3		
			0	1	
		1		1	
		1			
	0				1

BULMACA 3 - 6x6

0			1		0
1					
1					
			1		
	1	1		2	
1		1			

BULMACA 4 - 6x6

0				2	
					2
	2	0	1	1	
		1	0		
0	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1		★	1		
★		1			★
2	★	1		★	3
0		1			★
		★	1		1
★					0

6x6 Çözüm 2

			★	2	
1	1	★	3	★	
★			0	1	
	★	1		1	★
		1	★		
	0			★	1

6x6 Çözüm 3

0		★	1		0
1	★				
1				★	
★			1		★
	1	1	★	2	
1	★	1		★	

6x6 Çözüm 4

0		★		2	★
				★	2
			★		
★	2	0	1	1	★
	★	1	0		
0	1			★	