

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0	1	
	3		0		
					0
1					
	1		1		2
	0	0			

BULMACA 2 - 6x6

3				1	
	2	1	0	0	2
				1	
0					
0					1

BULMACA 3 - 6x6

	3			0	
		2			
	1			1	2
0					
				0	2
0		0			

BULMACA 4 - 6x6

	2			1	
		1	0		2
		0			
					1
	2	1			
			2		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		0	1	★
★	3		0		
	★				0
1		★			
★	1		1	★	2
	0	0			★

6x6 Çözüm 2

★					
3	★			1	★
★	2	1	0	0	2
		★		1	★
0			★		
0				★	1

6x6 Çözüm 3

★	3	★		0	
	★	2			★
	1		★	1	2
0					★
	★			0	2
0		0			★

6x6 Çözüm 4

★	2	★		1	★
		1	0		2
		0			★
	★				1
	2	1	★		
	★		2	★	1