

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0			0	
					3
	1			2	
	1	3			1
1	1		3		

BULMACA 2 - 6x6

1		3		2	0
1	2				0
		0			
1		1		2	

BULMACA 3 - 6x6

		2			
				1	
	0				
			2		
2			0	2	
0	1		0	0	

BULMACA 4 - 6x6

				0	
		0			
	1			1	2
				1	
		2	0		1
	1	0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0			0	
					★
				★	3
	1	★		2	★
★	1	3	★		1
1	1	★	3	★	

6x6 Çözüm 2

				★	
1	★	3	★	2	0
1	2	★			0
★					
		0		★	
1	★	1		2	★

6x6 Çözüm 3

	★	2		★	
		★		1	
	0		★		
★			2	★	
2	★		0	2	★
0	1		0	0	

6x6 Çözüm 4

	★			0	
		0			★
★	1		★	1	2
		★		1	★
	★	2	0		1
	1	0		★	