

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1	0	
		1		2	
		1			2
		1		2	
1				1	
					1

BULMACA 2 - 6x6

0			2		2
1		1			2
		2			1
1	1				0

BULMACA 3 - 6x6

0				2	
2					2
				1	
2				0	1
		1		1	0

BULMACA 4 - 6x6

0			1		
1	1		1		
	1			2	0
	0				
	0			3	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★	1	0	
		1		2	★
	★	1		★	2
★		1	★	2	
1				1	★
		★			1

6x6 Çözüm 2

0		★	2	★	2
					★
1	★	1			2
					★
★		2	★		1
1	1	★			0

6x6 Çözüm 3

				★	
0		★		2	★
2	★				2
★				1	★
2				0	1
★		1	★	1	0

6x6 Çözüm 4

0		★	1		★
	★				
1	1		1	★	
★	1			2	0
	0			★	
	0		★	3	★