

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1	1			0
	0				2
			0	2	
1	2				
1			1		

BULMACA 2 - 6x6

		1			0
			1		
	1	0			
0					1
1			3		
0		1			

BULMACA 3 - 6x6

0	0		1		1
2			1		
		1			
2					0
	2				0

BULMACA 4 - 6x6

	2				
			0		
1	2				
			0		0
					0
1		2		1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★				
	1	1	★		0
	0			★	2
★			0	2	★
1	2	★			
1	★		1	★	

6x6 Çözüm 2

★		1	★		0
	★		1		
	1	0			★
0			★		1
1	★		3	★	
0		1	★		

6x6 Çözüm 3

0	0		1	★	1
		★			
2	★		1		★
★		1	★		
2					0
★	2	★			0

6x6 Çözüm 4

★	2			★	
	★		0		★
1	2	★			
★			0		0
					0
1	★	2	★	1	0