

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					1
	1		1		
	0			1	1
		0		1	
			2		
	1			3	

BULMACA 2 - 6x6

				0	0
	0				
			1	2	
1	1	0			
			0	2	
			1		

BULMACA 3 - 6x6

				2	
		1		0	1
				1	
			2		
0		1	1		
0	0				

BULMACA 4 - 6x6

0					
					0
0	2				0
1				0	1
			2		
		2		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★			1
★	1		1		★
	0		★	1	1
		0		1	
	★		2	★	
	1		★	3	★

6x6 Çözüm 2

		★		0	0
	0		★		
★			1	2	★
1	1	0		★	
	★		0	2	
★			1	★	

6x6 Çözüm 3

			★	2	★
	★	1		0	1
★				1	
		★	2	★	
0		1	1		★
0	0		★		

6x6 Çözüm 4

0				★	
	★				0
0	2		★		0
1	★			0	1
		★	2		★
★		2	★	1	