

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1		0	0	
0			3		
0		2			0
		1			
		0	0		

BULMACA 2 - 6x6

	1			2	
					2
				2	
	2		2	1	
				1	
0	1				1

BULMACA 3 - 6x6

2				0	
	3		0	1	
2					
1			1		0
	1				1

BULMACA 4 - 6x6

		0	1	1	
1					
	1				
		2	1		
	1			1	
				1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1		0	0	
					★
0		★	3	★	
0		2	★		0
	★	1			
★		0	0		★

6x6 Çözüm 2

★	1			2	★
				★	2
			★	2	
	2	★	2	1	★
	★			1	
0	1			★	1

6x6 Çözüm 3

			★		
2	★			0	
★	3		0	1	★
2	★				
1		★	1		0
★	1			★	1

6x6 Çözüm 4

★		0	1	1	★
1			★		
	1	★			
★		2	1	★	
	1	★		1	
			★	1	0