

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2				
3					1
				0	
2		0	0		
	1		1		2
	1				

BULMACA 2 - 6x6

	2				
1				3	
1	0				
		0	0	1	
0	1				1

BULMACA 3 - 6x6

0	1		2		
1	0				1
	1				
		0			
				2	
0	1				

BULMACA 4 - 6x6

0					2
1				3	
		1			
2			0		
			1	0	
			0	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2				★
3	★				1
★				0	
2		0	0		★
★	1		1	★	2
	1	★			

6x6 Çözüm 2

★	2	★			
1			★	3	★
1	0			★	
★		0	0	1	
	★				
0	1			★	1

6x6 Çözüm 3

0	1	★	2		★
1	0		★		1
★	1			★	
		0			
	★			2	★
0	1			★	

6x6 Çözüm 4

0				★	2
1		★		3	★
★		1		★	
2	★		0		
		★	1	0	
★			0	0	