

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2				
1		2		3	
0			2		
			0		
0				0	
				1	0

BULMACA 2 - 6x6

	1	0	0		0
		1			
					1
1		1		0	
	2		1		

BULMACA 3 - 6x6

	0	0			
	1				
					2
1	1			2	
		2			
		1	1	0	

BULMACA 4 - 6x6

0					1
		1		1	
			0		
	2		3		
	0			3	
	0		2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2	★			
1		2	★	3	★
0			2	★	
	★		0		
0		★		0	
			★	1	0

6x6 Çözüm 2

★	1	0	0		0
				★	
	★	1			★
			★		1
1		1		0	
★	2	★	1		★

6x6 Çözüm 3

	0	0			★
★	1				
				★	2
1	1	★		2	★
★		2	★		
	★	1	1	0	

6x6 Çözüm 4

0			★		1
	★	1		1	★
			0		
★	2	★	3	★	
	0		★	3	
	0		2	★	