

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1		1			
0	1	2			1
				2	
1					
		0	0	2	

BULMACA 2 - 6x6

		0	0		
			1		
				2	
1			1	1	1
		1	1		
			0		

BULMACA 3 - 6x6

	2	0	1		
			0	2	
	1		0		
0					0
		0	2		

BULMACA 4 - 6x6

		1		1	0
				0	
0	2			0	
	0		0		
		1			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★	1		★	
0	1	2	★		1
		★		2	★
1				★	
★		0	0	2	
				★	

6x6 Çözüm 2

		0	0		
	★		1	★	
★				2	★
1		★	1	1	1
		1	1	★	
★			0		★

6x6 Çözüm 3

★	2	0	1	★	
	★		0	2	★
	1		0		
0		★			0
			★		
★		0	2	★	

6x6 Çözüm 4

★		1	★	1	0
	★			0	
0	2	★		0	
	0		0		★
★					
	★	1		★	1