

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0				2	
0	1	0			
				3	
			2		3
0	1				
1					

BULMACA 2 - 6x6

					2
1			0		
1		0	1		1
	2	1			
			2		
				2	

BULMACA 3 - 6x6

	3		2		
1	0	1			0
1				1	
				0	
2			0		

BULMACA 4 - 6x6

0	1				
		1	1		
		1	1		
1			2		
				3	
0					2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			★	2	
0	1	0		★	
	★			3	★
		★	2	★	3
0	1				★
1	★				

6x6 Çözüm 2

				★	2
1	★		0		★
1		0	1		1
★	2	1	★		
	★		2		
			★	2	★

6x6 Çözüm 3

	★				
★	3	★	2	★	
1	0	1			0
1			★	1	
★				0	
2	★		0		★

6x6 Çözüm 4

0	1		★		
	★	1	1		
★		1	1	★	
1		★	2		
			★	3	★
0				★	2