

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					1
	3	0		1	
3		2			1
		1			
			0	0	0

BULMACA 2 - 6x6

				1	
0				1	
0	0				1
1	0		3		1
	1				

BULMACA 3 - 6x6

2					
	2				
			2		0
1		3			
0	2		2		0
0					

BULMACA 4 - 6x6

				2	1
		2	1	1	
1				1	1
	1		2		
					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★				1
★	3	0		1	★
3	★	2	★		1
★		1		★	
		★			
			0	0	0

6x6 Çözüm 2

				★	
	★			1	
0		★		1	★
0	0		★		1
1	0		3	★	1
★	1		★		

6x6 Çözüm 3

2	★				
★	2		★		
		★	2		0
1	★	3		★	
0	2	★	2		0
0			★		

6x6 Çözüm 4

				★	
			★	2	1
	★	2	1	1	★
1		★		1	1
★	1		2	★	
			★		0