

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0			1		0
		1			
			0	1	
		2			
0	3				
		3			0

BULMACA 2 - 6x6

	2	0		1	
		2			
0	1	1			
				1	
		1		1	0

BULMACA 3 - 6x6

			1		
1	1			1	0
2					
	2		0	2	
	0	0			

BULMACA 4 - 6x6

		1	0	1	
	2				
			0	1	
	1	1			
				1	1
				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		★	1		0
		1		★	
★			0	1	
	★	2			★
0	3	★			
	★	3	★		0

6x6 Çözüm 2

★	2	0		1	★
	★	2	★		
0	1	1		★	
		★		1	
★		1		1	0
				★	

6x6 Çözüm 3

		★	1		★
★					
1	1		★	1	0
2	★				
★	2		0	2	★
	0	0		★	

6x6 Çözüm 4

★		1	0	1	★
	2	★			
	★		0	1	
	1	1		★	
		★		1	1
	★			1	★