

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1		2
0					
	0	1		1	
				1	
			1		
0	2			1	

BULMACA 2 - 6x6

		1			
				1	1
				2	
	2		1		3
		0	0	2	
1					

BULMACA 3 - 6x6

	3		2		
2					1
	1		0		
		1	0	0	
			1		
					1

BULMACA 4 - 6x6

2		1			
			0		
1		1		1	
				0	
		2			0
1	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		1	★	2
0					★
	0	1	★	1	
★				1	
	★		1	★	
0	2	★		1	

6x6 Çözüm 2

		1		★	
		★		1	1
	★			2	★
★	2		1	★	3
		0	0	2	★
1	★				

6x6 Çözüm 3

★	3	★	2	★	
2	★				1
	1		0		★
★		1	0	0	
		★	1		
				★	1

6x6 Çözüm 4

2	★	1		★	
★			0		
1		1		1	★
		★		0	
★		2	★		0
1	0			★	