

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

2					1
	3			1	
	0		0		
0					
	0			3	
		0			1

BULMACA 2 - 6x6

0	1		1		
			0	2	
			0	1	
	1				2
				2	
				1	

BULMACA 3 - 6x6

		2			1
1	2			1	
		2			
2	1				1
	0				1

BULMACA 4 - 6x6

	2				
			1	1	
0	1				
				2	
0	1		2	2	
					2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

2	★				1
★	3	★		1	★
	0		0		
0				★	
	0		★	3	
★		0		★	1

6x6 Çözüm 2

0	1		1	★	
	★		0	2	★
			0	1	
★	1			★	2
		★		2	★
			★	1	

6x6 Çözüm 3

	★	2		★	1
1	2	★		1	
★		2			★
2	1	★			1
★					
	0			★	1

6x6 Çözüm 4

★	2		★		
	★		1	1	
0	1			★	
			★	2	
0	1	★	2	2	★
				★	2