

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1	0				
			1		3
1			0		
			1		
			1	0	
	2			1	

BULMACA 2 - 6x6

			1		
			1		
			0	0	
1	1			0	1
				1	
1					1

BULMACA 3 - 6x6

		1		3	0
		0	2		2
1				2	
0		2			
					0

BULMACA 4 - 6x6

				1	
	1	1		2	1
			2		
1					
1	1		1		
					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	0				★
★			1	★	3
1			0		★
		★	1		
	★		1	0	
★	2		★	1	

6x6 Çözüm 2

★			1	★	
		★	1		★
	★		0	0	
1	1			0	1
★				1	★
1			★		1

6x6 Çözüm 3

				★	
★		1	★	3	0
		0	2	★	2
1	★			2	★
0		2	★		
		★			0

6x6 Çözüm 4

	★			1	★
	1	1	★	2	1
★			2	★	
1					★
1	1	★	1		
★					0