

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				
		2		2	0
	2		2		1
1					
0				1	0

BULMACA 2 - 6x6

			1		3
1			2		
0				2	
	0	0			1
				1	0

BULMACA 3 - 6x6

		3			1
	2			2	0
	0	1			
	1			3	0
					1

BULMACA 4 - 6x6

		1			
	1	1		1	
		1		0	
				0	0
2				0	
	2				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	1			★	
	★	2	★	2	0
★					
	2	★	2	★	1
1	★				
0			★	1	0

6x6 Çözüm 2

					★
★			1	★	3
1		★	2		★
0			★	2	
	0	0		★	1
★				1	0

6x6 Çözüm 3

		★			
	★	3		★	1
	2	★		2	0
	0	1		★	
★	1		★	3	0
				★	1

6x6 Çözüm 4

	★	1			★
	1	1	★	1	
★		1		0	
		★		0	0
2	★			0	
★	2				★