

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1			
		0	3		1
1				2	
0			2	0	
				0	
				2	

BULMACA 2 - 6x6

1	0				
		1		1	
		2	1		0
1			1		
			0		
					2

BULMACA 3 - 6x6

	0	1			0
			1		0
	2		2	2	
1		4			
				0	

BULMACA 4 - 6x6

	1		2		
	0	2			
	0				0
					0
			2		1
	2				0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		1	★		
★		0	3	★	1
1			★	2	
0		★	2	0	
	★			0	
			★	2	★

6x6 Çözüm 2

1	0				★
★		1	★	1	
	★	2	1		0
1		★	1		
★			0		★
				★	2

6x6 Çözüm 3

	0	1	★		0
★			1		0
				★	
	2	★	2	2	★
1	★	4	★		
		★		0	

6x6 Çözüm 4

	1	★	2		★
	0	2	★		
	0				0
		★			0
	★		2	★	1
★	2		★		0