

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1		
0			0	2	0
1					
	2			1	1
		2			1

BULMACA 2 - 6x6

			3		1
	1				0
1				2	0
	0				
		0	0	2	

BULMACA 3 - 6x6

				2	
0	1				
	0	1	1		1
		0	0		
2		1			

BULMACA 4 - 6x6

	1	0	2		
	2	1			
3					0
	3				
1	0	1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		1	★	
0			0	2	0
1				★	
★	2	★		1	1
					★
	★	2	★		1

6x6 Çözüm 2

			★		
		★	3	★	1
★	1				0
1			★	2	0
	0			★	
★		0	0	2	★

6x6 Çözüm 3

			★	2	★
0	1	★			
	0	1	1	★	1
★		0	0		
2	★	1			★
			★		

6x6 Çözüm 4

	★				
	1	0	2	★	
★	2	1	★		
3	★				0
★	3	★			
1	0	1			★