

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				2	
	1	1	1		
	0				
				1	
			3	0	
1		3			0

BULMACA 2 - 6x6

		0	1		
					2
				2	
		1	1		2
				2	0
	2	0			

BULMACA 3 - 6x6

1			2		1
2	0	0	0		
				1	1
1					
			1		

BULMACA 4 - 6x6

1		2	0		0
					1
	1				
1			1		
					0
	2	1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★		2	★
★	1	1	1	★	
	0				
			★	1	
		★	3	0	
1	★	3	★		0

6x6 Çözüm 2

		0	1		★
			★		2
		★		2	★
		1	1	★	2
	★			2	0
★	2	0		★	

6x6 Çözüm 3

1		★	2	★	1
★					
2	0	0	0		★
★				1	1
1				★	
		★	1		★

6x6 Çözüm 4

1	★	2	0		0
		★			1
★	1				★
1			1	★	
	★				0
★	2	1	★		