

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				1
	2				
			1	1	
		1			1
0	0	0	2		

BULMACA 2 - 6x6

	0				
		0			3
2	0		0	3	
			1		
				2	
	0		1		

BULMACA 3 - 6x6

		0	2		1
	0				
1	0				0
1	2			2	
			1		

BULMACA 4 - 6x6

0			3		
0	0	2			
			1		0
				0	
	2				
		2		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1			★	1
			★		
	2	★			
	★		1	1	★
		1	★		1
0	0	0	2	★	

6x6 Çözüm 2

	0				★
★		0		★	3
2	0		0	3	★
★			1	★	
		★		2	
	0		1	★	

6x6 Çözüm 3

★		0	2	★	1
	0		★		
1	0				0
★					
1	2	★		2	★
	★		1	★	

6x6 Çözüm 4

0		★	3	★	
0	0	2	★		
			1		0
	★			0	
	2	★			
★		2	★	2	★