

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2	1		2
				2	
0					
	0				
	0			2	1
		0	1		

BULMACA 2 - 6x6

	2			2	
2					
		0	1		
					0
				1	0
0	1				1

BULMACA 3 - 6x6

		1			
			1		
3			0	1	1
	2		0		
			1	0	1

BULMACA 4 - 6x6

		1			2
			1	2	
	0				
1	2				
1		2	1		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	2	1	★	2
		★		2	★
0					
	0			★	
	0		★	2	1
★		0	1		★

6x6 Çözüm 2

★	2	★		2	★
2				★	
★		0	1		
			★		0
	★			1	0
0	1			★	1

6x6 Çözüm 3

		★			
		1			★
★			1	★	
3	★		0	1	1
★	2		0		★
		★	1	0	1

6x6 Çözüm 4

	★	1		★	2
			1	2	★
	0		★		
★					
1	2	★			
1	★	2	1	★	1