

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2				
				1	
			1		
0		1			3
0			0	2	
0	1				

BULMACA 2 - 6x6

	1		1	1	
1	0				
			2	0	
		1			
	1				
1		1			

BULMACA 3 - 6x6

1		1			
0	1		1		
0	1				
	2			2	
	1	1			

BULMACA 4 - 6x6

0	2			1	
					2
1		1			
	2			0	
				2	
	0		2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2			★	
	★			1	
		★	1		★
0		1		★	3
0			0	2	★
0	1	★			

6x6 Çözüm 2

★	1		1	1	★
1	0		★		
		★	2	0	
★		1			
	1		★		
1	★	1		★	

6x6 Çözüm 3

1	★	1		★	
0	1		1		
0	1		★		
	★				
	2	★		2	★
★	1	1		★	

6x6 Çözüm 4

0	2	★		1	★
	★				2
1		1			★
★	2	★		0	
			★	2	
	0		2	★	