

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			2		
				2	1
	0				
			0		
2	0	0		0	
	1			1	

BULMACA 2 - 6x6

				1	
0					
			0	0	2
			1		
1	1				1
		1	2		

BULMACA 3 - 6x6

		2			
1				0	0
	0	2			
			2		
	0				1
		0			1

BULMACA 4 - 6x6

1		1			
1				1	
	3				
		2		0	
1				2	
		0		0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★	2		★
			★	2	1
	0			★	
★			0		★
2	0	0		0	
★	1		★	1	

6x6 Çözüm 2

			★	1	
0					★
	★		0	0	2
★			1		★
1	1		★		1
	★	1	2	★	

6x6 Çözüm 3

★		2	★		
1		★		0	0
	0	2			
		★	2		★
	0		★		1
★		0		★	1

6x6 Çözüm 4

1	★	1		★	
1				1	
★	3	★			
	★	2		0	
1			★	2	★
★		0		0	