

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1	0		1	
1	1	1			
		1			
	2			1	0
1					

BULMACA 2 - 6x6

	1			2	
2	0	0			
				1	
	1	1	0		
			1		1

BULMACA 3 - 6x6

		2		2	
0	2	0		0	
			0		
					1
	1				
1	1				

BULMACA 4 - 6x6

			1	0	1
1					
	1				2
1			1		
1					2
				2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1	0		1	★
1	1	1	★		
	★				
★		1		★	
	2	★		1	0
1	★				

6x6 Çözüm 2

★	1		★	2	
2	0	0		★	
★					
		★		1	★
	1	1	0		
	★		1	★	1

6x6 Çözüm 3

	★	2	★	2	★
0	2	0		0	
	★		0		
				★	1
★	1		★		
1	1	★			

6x6 Çözüm 4

		★	1	0	1
1					★
★	1		★		2
1			1		★
1	★				2
			★	2	★