

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0			1		
				0	0
	2	1			
		2		1	
	3			0	1

BULMACA 2 - 6x6

			1		0
2		2			
		2			
	1			0	1
	1			1	
1					

BULMACA 3 - 6x6

			1		0
1		1	2		2
	2		1	1	
	0		1		

BULMACA 4 - 6x6

	2			1	
		2		1	1
		0			0
1					
		0			1
		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			1	★	
		★			
	★			0	0
	2	1	★		
	★	2		1	★
★	3	★		0	1

6x6 Çözüm 2

		★	1		0
2	★	2		★	
★		2	★		
	1	★		0	1
	1			1	★
1	★				

6x6 Çözüm 3

★			1		0
			★		
1	★	1	2	★	2
					★
★	2	★	1	1	
	0		1	★	

6x6 Çözüm 4

★	2	★		1	★
		2	★	1	1
		0			0
1				★	
★		0			1
	★	1			★