

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1					
	1		1		0
					0
1		2	1		2
	1				1

BULMACA 2 - 6x6

	1				1
2					1
	2		0		
2		1			
1		1		1	

BULMACA 3 - 6x6

	1	0			
				1	1
	2				
		1	0	1	
		1			2
			1		

BULMACA 4 - 6x6

0				2	
1		2			3
	1				
				0	
0	0			1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1			★		
★	1		1		0
		★			0
1	★	2	1	★	2
					★
★	1		★		1

6x6 Çözüm 2

★	1			★	1
2		★			1
★	2		0		★
2	★	1			
1		1	★	1	
★					

6x6 Çözüm 3

	1	0		★	
	★			1	1
	2				★
	★	1	0	1	
★		1		★	2
		★	1		★

6x6 Çözüm 4

0		★		2	★
1	★	2		★	3
					★
★	1				
		★		0	
0	0		★	1	0