

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				2	
			1		2
1	0		0	1	
0	2				
2			0		

BULMACA 2 - 6x6

1	1		1		
		1		1	
2	0				
		1		2	1
	0				

BULMACA 3 - 6x6

		1		1	
0					1
0	1				
2		1			
		1			
				0	0

BULMACA 4 - 6x6

1				0	0
	1				
1					
0			2		
2				3	
			1		2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★			2	★
★			1	★	2
1	0		0	1	
0	2	★			
2	★		0		★
★					

6x6 Çözüm 2

1	1	★	1		★
★		1		1	
2	0			★	
★		1	★	2	1
					★
	0			★	

6x6 Çözüm 3

	★	1		1	★
0			★		1
0	1			★	
2	★	1			★
★		1			
		★		0	0

6x6 Çözüm 4

1		★		0	0
★	1				
1			★		
0			2	★	
2	★			3	★
★			1	★	2