

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2	0				
			1		2	
	2		0	2		
				0	1	
1				0		
	2	1				
			0	0		

BULMACA 2 - 7x7

					0	1
	0	1				
	0				0	2
		1		0		
1			1			2
	2	1		1	0	0

BULMACA 3 - 7x7

1						1
		1	0	0	1	
3					0	
	4		2		1	0
					1	
1		0				
	1					

BULMACA 4 - 7x7

0			1	0		
2			1			0
				1	1	0
2	0		0	1		1
						0
			1			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2	0				★
	★		1	★	2	
	2		0	2	★	
	★			0	1	
1		★		0		
★	2	1				★
	★		0	0		

7x7 Çözüm 2

		★			0	1
	0	1				★
	0		★		0	2
★		1		0		★
1		★	1		★	2
	★					
★	2	1	★	1	0	0

7x7 Çözüm 3

1		★				1
★		1	0	0	1	★
3	★				0	
★	4	★	2	★	1	0
	★				1	
1		0			★	
★	1					★

7x7 Çözüm 4

0		★	1	0		★
					★	
2	★		1	★		0
★				1	1	0
2	0		0	1	★	1
★						0
	★		1	★		0