

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0	0	1	0	
	0				2	
	0	0				
				2		
2		1				0
		1				2
				0		

BULMACA 2 - 7x7

	1	1			1	
1	0	0				1
0		0	0	2		
2						
		0				
				1		
0	1			0		

BULMACA 3 - 7x7

					1	
	2	1	0	1		
					1	
	1	2			1	
	2			0		1
1		2	1			

BULMACA 4 - 7x7

		1		0		
	2					
		0				2
1		1		0	2	0
				2		
		1		0		
	1				0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0	0	1	0	
	0			★	2	★
	0	0				
			★	2		
2	★	1		★		0
★		1			★	2
		★		0		★

7x7 Çözüm 2

★	1	1	★		1	★
1	0	0		★		1
0		0	0	2	★	
2	★					
★		0				★
			★	1		
0	1	★		0		

7x7 Çözüm 3

		★			1	
★	2	1	0	1	★	
	★				1	
	1	2	★		1	★
	2	★		0		1
1	★	2	1		★	
			★			

7x7 Çözüm 4

	★	1		0		
★	2					★
		0			★	2
1	★	1		0	2	0
			★	2	★	
★		1		0		★
	1	★			0	