

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				0		0
			0			1
	3		0	1		
2		2	1			
1						
		2	0			
					0	1

BULMACA 2 - 7x7

	1		0		0	
					3	
			1	3		
	0	1	2			1
0					2	
0			3			2
0	0					

BULMACA 3 - 7x7

		1		2	1	
		1	2			1
1				2		
			1			
	2		0			
1	1	0				2
1						0

BULMACA 4 - 7x7

	2	1			1	
			1			
			0			2
	0				4	
	0		0			2
1				0	1	1
		1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★		0		0
	★		0		★	1
★	3		0	1		
2	★	2	1	★		
1		★				
★		2	0			★
		★			0	1

7x7 Çözüm 2

★	1		0		0	
				★	3	★
		★	1	3	★	
	0	1	2	★		1
0			★		2	★
0		★	3		★	2
0	0		★			

7x7 Çözüm 3

		1	★	2	1	★
★		1	2	★		1
1		★		2		
	★		1	★		
★	2		0			★
1	1	0			★	2
1	★					0

7x7 Çözüm 4

★	2	1	★		1	★
	★		1			
			0		★	2
	0			★	4	★
	0		0		★	2
1		★		0	1	1
★		1				★