

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0			1	1		
1		2				
				0		2
	1				1	
					2	
0			1	2		1
					1	0

BULMACA 2 - 7x7

	1		1	0		
			0			2
2		2				
				1	0	1
	1	2				
			2			
	0		0		0	

BULMACA 3 - 7x7

						2
		2	0			
	2			0		1
	1			1		1
	0		2		1	
		1	2		1	

BULMACA 4 - 7x7

			3			
	2			2		
				0		
0		0	0			
1	0					
	2		1			
	0	1	0		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★	1	1	★	
1	★	2				★
				0		2
★	1		★		1	★
				★	2	
0		★	1	2	★	1
	★				1	0

7x7 Çözüm 2

	1	★	1	0		★
★			0		★	2
2	★	2		★		
		★		1	0	1
★	1	2				★
		★	2	★		
	0		0		0	

7x7 Çözüm 3

					★	2
	★	2	0			★
	2	★		0		1
★	1		★	1		1
	0		2		1	★
			★			
	★	1	2	★	1	

7x7 Çözüm 4

		★	3	★		
★	2		★	2		
	★			0		
0		0	0			
1	0			★		
★	2	★	1		★	
	0	1	0		2	★