

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0				
		1	1			
	2		0			0
2				1		
	2		0	0		
	1		2			
0				1	0	1

BULMACA 2 - 7x7

	1					0
2	1			1		0
2						
		1			2	
1	1					
0	0	2			1	

BULMACA 3 - 7x7

			2			
	0			1	0	
	0	0		0		
		1		3		
2	0					0
	2					1
1	0				1	

BULMACA 4 - 7x7

		1	2			
				3		
0		0				
0		0		2		
		1				
	3		1			1
2		2	1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0				★
	★	1	1	★		
	2		0			0
2	★			1	★	
★	2		0	0		
	1	★	2			★
0			★	1	0	1

7x7 Çözüm 2

★	1			★		0
2	1	★		1		0
★						
2					★	
★		1		★	2	
1	1	★				
0	0	2	★		1	★

7x7 Çözüm 3

		★	2	★		
	0			1	0	
	0	0		0		★
★		1	★	3	★	
2	0			★		0
★	2	★				1
1	0				1	★

7x7 Çözüm 4

	★	1	2	★		
			★	3		
0		0		★		
0		0		2	★	
		1				★
★	3	★	1			1
2	★	2	1	★		