

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1				2	
			1			
	0					1
	0					
0				0	0	2
			0		1	
	2	0	1			

BULMACA 2 - 7x7

0	1				0	1
		1			2	
		0	1	1	0	
		3		1		0
0	3					
			0			
				1		

BULMACA 3 - 7x7

	1		1	0	0	1
		1	1			1
				2		1
				1	1	
					2	
2		1		1		

BULMACA 4 - 7x7

1	0	0	1			
					1	
2					1	
		1		1		1
				1	1	0
0					1	
		1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	1	★			2	★
★			1		★	
	0		★			1
	0					★
0				0	0	2
	★		0		1	★
★	2	0	1	★		

7x7 Çözüm 2

0	1	★			0	1
		1		★	2	★
★		0	1	1	0	
	★	3	★	1		0
0	3	★				
	★		0			★
★				1	★	

7x7 Çözüm 3

	1	★	1	0	0	1
						★
		1	1	★		1
		★		2	★	1
			★	1	1	
★					2	★
2	★	1		1	★	

7x7 Çözüm 4

1	0	0	1	★		
★					1	★
2			★		1	
★		1		1	★	1
		★		1	1	0
0				★	1	
	★	1				★