

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0	1			0
				1	0	
0			1			
1			0			2
					2	0
	1			3		
		1				0

BULMACA 2 - 7x7

	0	2				
	1			0		
	0		0			3
		0			2	
		0				
0				3		
1		1		0		

BULMACA 3 - 7x7

		1				
	2	1				1
	0	0			2	
		0	0			
0		0			3	
0				3		
					1	

BULMACA 4 - 7x7

			1			2
1			0			
	1	0	1			
		1				
	1				1	1
				2	1	
0					1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0	1	★		0
	★			1	0	
0		★	1			★
1			0		★	2
★					2	0
	1		★	3	★	
	★	1		★		0

7x7 Çözüm 2

	0	2	★			
	1	★		0		★
	0		0		★	3
★		0			2	★
		0		★		
0			★	3	★	
1	★	1		0		

7x7 Çözüm 3

	★	1			★	
★	2	1	★			1
	0	0			2	★
		0	0		★	
0		0		★	3	
0			★	3	★	
	★				1	

7x7 Çözüm 4

		★	1		★	2
1	★		0			★
	1	0	1			
★		1	★			
	1			★	1	1
	★			2	1	★
0				★	1	