

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1	2			0
		1			1	
	0			1		
0	1			0	2	
					1	
	1		0			
	2					

BULMACA 2 - 7x7

0						
						1
			1	1		
1			1	0	2	
2				1		
	2		1			
	0	1		1	0	

BULMACA 3 - 7x7

	1	0				1
		1				
	2					
	2		2		1	
				0	0	
	1					0
	0	0				0

BULMACA 4 - 7x7

				0	1	0
				2		
	0			1	2	
	2	0	1		1	
		2				
				1		
0	0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	1	2	★		0
★		1	★		1	
	0			1	★	
0	1			0	2	★
	★				1	
	1		0		★	
★	2	★				

7x7 Çözüm 2

0						★
			★			1
★			1	1	★	
1		★	1	0	2	
2	★			1	★	
★	2		1			★
	0	1	★	1	0	

7x7 Çözüm 3

	1	0			★	1
	★	1		★		
★	2		★			
	2	★	2		1	★
	★			0	0	
	1		★			0
	0	0		★		0

7x7 Çözüm 4

		★		0	1	0
			★	2	★	
	0			1	2	★
★	2	0	1	★	1	
	★	2				
		★		1	★	
0	0		★			