

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				2		
2					2	0
	2	0	0	1		
1					1	0
1			2		2	
0	2				0	

BULMACA 2 - 7x7

				1		
1	0					
1	0				1	1
					0	
2		1			1	
	1				0	1
	2					

BULMACA 3 - 7x7

		2			1	
0	2					1
0	0	2				
0					2	
			0			
				0	1	
1			1			

BULMACA 4 - 7x7

	1				3	
				2		
	1		0	0	1	1
				0		
1						1
						1
1		0	0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★	2	★	
2	★				2	0
★	2	0	0	1	★	
1					1	0
			★			
1	★		2	★	2	★
0	2	★			0	

7x7 Çözüm 2

★				1	★	
1	0					★
1	0			★	1	1
★					0	
2	★	1			1	★
	1		★		0	1
★	2	★				

7x7 Çözüm 3

	★	2			1	★
0	2	★				1
0	0	2	★			
0				★	2	
	★		0		★	
★				0	1	
1		★	1			★

7x7 Çözüm 4

★	1			★	3	★
		★		2	★	
	1		0	0	1	1
	★			0		★
1			★			1
★						1
1		0	0			★